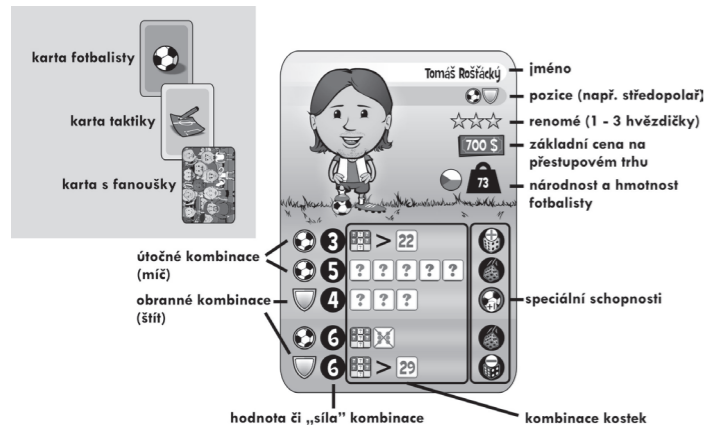




Popis karet



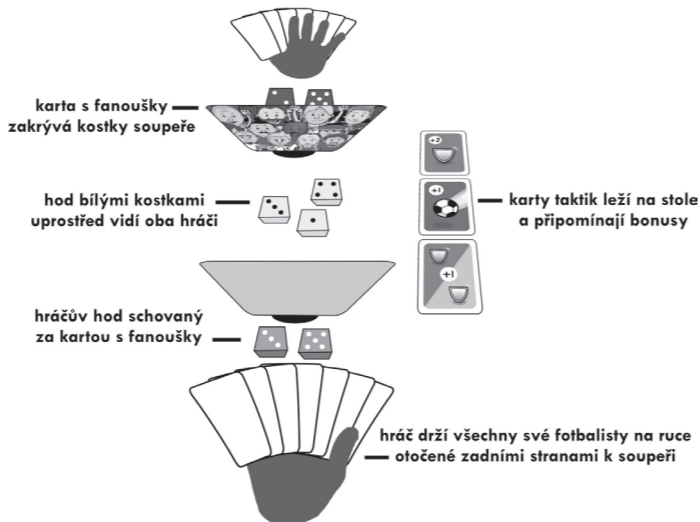
Tutoriál

Nejdříve se hru v rychlosti naučíme v hodně zjednodušené tréninkové verzi.

1. Rozdělte fotbalisty podle národních reprezentací. Každý hráč si vybere jednu reprezentaci. Z této reprezentace si vybere tři libovolné útočníky (červený pruh), tři obránce (modrý pruh) a jednoho brankáře (fialový). Každý hráč si tak na zápas připraví 7 karet, které bude držet v ruce ve vějíři, zadními stranami směrem k soupeři.
2. Modrou kartu taktiky se štitem (+2) a červenou s míčem (+1) položte na kraj hrací plochy. Tyto karty taktik budou mít pouze informativní funkci.
3. Každý hráč si před sebe položí stojánek a do něj vloží kartu se svými fanoušky. Dále si vezme dvě červené, nebo dvě modré kostky (podle barvy svých fanoušků). Nyní si oba hráči skrytě hodí svými dvěma kostkami a hody schovají za své karty fanoušků tak, aby je soupeř neviděl. Poté jeden z hráčů hodí třemi bílými kostkami mezi oběma kartami fanoušků tak, aby oba hráči na tento hod viděli.
4. Podívejte se, jaké hodnoty padly na vašich kostkách (za vaší kartou s fanoušky) a jaké hodnoty padly na bílých kostkách uprostřed. Jsou na kostkách nějaké kombinace čísel – např. dvě dvojice stejných čísel či jedna trojice stejných čísel atd.? Podívejte se na karty svých fotbalistů. Najdete na některé z karet kombinaci, která padla? Pokud nevíte, co daná kombinace znamená, podívejte se na konec návodu, kde jsou všechny kombinace popsány. Do případných kombinací můžete také zahrnout soupeřovy kostky, ale protože je nevidíte, vystavujete se tím určitému riziku.
5. Vedle kombinací jsou na kartách fotbalistů uvedena čísla a také jeden ze dvou symbolů, buď symbol míče (útočníci) nebo symbol štítu (obránci). Čísla představují sílu fotbalisty, kterou může využít, když daná kombinace padne. Symbol míče znamená, že kombinaci lze použít pouze pro útok. Symbol štítu povoluje použít kombinaci pouze pro obranu. Vždy se snažte mezi svými kartami najít fotbalistu s co možná nejsilnější kombinací v závislosti na aktuálním hodu kostkami.
6. Pokud ani jeden z vašich fotbalistů nespĺňuje žádnou z kombinací, které padly na kostkách, které vidíte, můžete riskovat a doufat, že chybějící čísla do vaší kombinace padly na dvou kostkách soupeře (které nevidíte, protože je má schované za svou kartou fanoušků).
7. Hodili jste kostkami, prohlédli jste si kombinace. Nyní si vyberte, buď vyložíte útočníka a budete útočit, nebo obránce a budete bránit. Když budete útočit, můžete vsířelit gól. Když budete bránit, máte vyšší pravděpodobnost, že se ubráníte, pokud máte slabší kombinaci.
8. Nyní každý z hráčů vyloží jednu kartu vybraného fotbalisty před sebe, zadní stranou navrch.
9. Poté odkryjte své kostky za kartami fanoušků a podívejte se na všech sedm kostek najednou. Následně se zaměřte na fotbalistu, kterého jste vyložili a vyberte z jeho karty jednu platnou kombinaci.

(Platnou kombinaci vždy hledejte mezi všemi sedmi kostkami.) Číslo u této kombinace udává vaši sílu, se kterou útočíte, nebo se bráníte.

10. K síle vaší kombinace nyní přičtete bonus za taktiku. Útočníci mají bonus +1 a obránce +2. Číslo vaší kombinace plus bonus za taktiku udává celkovou sílu vašeho útoku nebo obrany.
11. Pokud je útočnickova síla vyšší než obránceva, dává gól. Pokud má obránce vyšší sílu než útočník, útok odvrátil. Pokud proti sobě stojí dva útočníci, gól dá ten s vyšší silou (vyšší kombinací). V případě obránce proti obránce se nic nestane. Nerozhodný soubor vyhraje hráč, jehož fotbalista má vyšší hmotnost.
12. Brankáři se používají úplně stejně jako obránce, mají pouze tu výhodu, že u kombinací, které jsou velmi pravděpodobné (padají často) mají vyšší hodnoty síly než běžní obránce. Brankáři jsou většinou taková jistota, že v daném kole, kdy jej vyložíte, se ubráníte.
13. Poté vyloženého fotbalistu odložte na svou odkládací hromádku. **POZOR! V žádném případě si jej nevracejte zpět do ruky!**
14. Další kolo hry začíná opět hozením kostek. Poté opět vyberete jednu kartu, kterou vyložíte zadní stranou navrch. Posléze se vyložení fotbalisté vyhodnotí a odloží na odkládací hromádku. Takto hra pokračuje, dokud máte karty na ruce (v této cvičné verzi sedm kol).
15. **POZOR! V každém kole musíte jednoho hráče vyložit.**
16. Bonus za taktiku si můžete započítat pouze tehdy, máte li na vyložené kartě alespoň jednu platnou kombinaci.



Jakmile budete zvládat tuto cvičnou variantu hry, můžete se pustit do čtení dalších pravidel a obohatit hru o roli záložníků, speciálních taktik a speciálních schopností hráčů!

Výběr herního módu

Jeden zápas vždy hraje jeden hráč proti jednomu. Zápas trvá cca 20 minut. Můžete hrát turnaj, kdy bude hrát každý s každým, nebo rovnou ligu, kdy budete hrát i odvety. Zápas také můžete naplánovat na několik dní (např. po dobu dovolené). Také můžete hrát pohár vyřazovacím způsobem. Výsledky zápasů si zapisujete do tabulky!

Výběr hráčů do týmu – ROLE MANAŽERA

Výběr dle národností

Je vhodný pro rychlé přátelské utkání. Nebudete potřebovat peníze a nebudete se zdržovat nákupem hráčů. Určete počet fotbalistů, se kterými bude každý hrát a bude závazný pro všechny hráče. Vezměte všechny karty fotbalistů jedné národnosti a vyberte z nich určený počet hráčů. Pro začátek doporučuji 7 hráčů. Zkušení hráči mohou hrát i s 11 fotbalisty na ruce.

Náhodný výběr

Určete, s kolika fotbalisty bude každý hráč hrát (max. 11). Zamíchejte

všechny karty fotbalistů do jednoho balíčku a každému hráči rozdejte určený počet fotbalistů a k tomu ještě tři navíc.

Hráči si poté z přidělených fotbalistů vyberou tři, které odloží zpět do balíčku. Nyní má každý svůj tým připraven!

Výběr na přestupovém trhu (nákup hráčů)

Pokud chcete hrát krátký turnaj či přátelák, dejte každému hráči 5500 dolarů do začátku. Pokud plánujete delší turnaj, přidejte každému 5000 dolarů. Pokud chcete hrát ligu, věnujte každému 4000 dolarů do začátku. Kolik vás bude hrát? Počet hráčů vynásobte 10 a přičtete 10. Toto číslo je celkový počet karet fotbalistů, které namícháte do jednoho balíčku. Z balíčku odpočítejte prvních 10 karet fotbalistů a rozložte je na stůl předními stranami tak, aby na všech deset bylo dobře vidět. Fotbalisté se budou dražit na přestupovém trhu. Nakupujte s rozmyslem! Můžete nakoupit maximálně jedenáct hráčů, ale můžete hrát i s nižším počtem. Někdo vsadí na kvalitu, jiný zase na kvantitu...

S výběrem fotbalisty do aukce začíná hráč, který hodil nejvyšší číslo na kostce. Pokud má o nějakého fotbalistu zájem, řekne, kolik za daného fotbalistu chce zaplatit (vyvolávací cenu). **POZOR!** Tato cena nesmí být nižší, než je cena uvedená na kartičce fotbalisty. Nyní mohou ostatní hráči, kteří mají o fotbalistu také zájem, cenu navýšit o 100 dolarů. Vždy platí první vyslovená nabídka. Na každé navýšení ceny může přednostně odpovědět hráč, který fotbalistu do dražby vybral. Tento hráč může nabídku přebít opět navýšením o 100 dolarů. Pokud je cena za hráče již tak vysoká, že hráč, který fotbalistu do dražby vybral, ztratí o fotbalistu zájem, může aukce dále probíhat mezi ostatními hráči. Cenu lze vždy pouze navýšovat (nelze dorovnávat) a vždy lze navýšit pouze o 100 dolarů. Hráč s nejvyšší nabídkou musí hráče koupit! Jakmile je vybraný fotbalista prodán, pokračuje s výběrem dalšího fotbalisty do aukce následující hráč po hráči, jež v daném kole fotbalistu vybíral (bez ohledu na to, kdo jej koupil).

Jakmile z vyložené sestavy 10 hráčů již nikdo nemá zájem žádného fotbalistu koupit, odloží se na odkládací balíček. Z původního balíčku se vytvoří nová nabídka dalších 10 fotbalistů a hráč, který je právě na řadě, může začít s výběrem fotbalisty do aukce.

Prodej trvá tak dlouho, dokud všichni hráči nejsou spokojeni s nákupem, nebo dokud se nedobere původní balíček fotbalistů.

Prodej hráčů

Pokud některého z nakoupených hráčů již nechcete, můžete jej kdykoliv prodat zpět na přestupovém trhu (do banku) a vzít si za něj polovinu jeho ceny (zaokrouhluje se dolů). Také jej můžete zkusit prodat spoluhráčům (volný obchod). Obchody s hráči nikdy nejsou povoleny během zápasu!

Ze všech fotbalistů, které nikdo nekoupil, nebo z těch, kteří se nedostali do prodejního balíčku, vytvořte jeden balíček. Po určitém počtu odehraných utkání, který si určíte (např. 1 nebo 2), vytvořte vždy jednu novou nabídku 10 hráčů. Každý má opět možnost koupit fotbalisty na přestupovém trhu. Nákup probíhá stejným způsobem jako na začátku hry pouze s tím rozdílem, že z balíčku nabídnete ke koupi pouze 10 fotbalistů a další již nepřidáváte. S výběrem fotbalisty do aukce vždy začíná hráč, který je aktuálně v ligoové tabulce či v turnaji poslední.

Vydělávání peněz

Pokud hrajete více než jeden zápas nebo turnaj či ligu, můžete vydělávat peníze a nakupovat lepší hráče. Po každém zápase dostanete za každý vsířelený gól 100 dolarů. Peníze také můžete vydělat, když uplatníte některé speciální vlastnosti hráčů – viz „speciální vlastnosti hráčů“ na konci návodu.

Příprava na „ostrý“ zápas

Hřiště

K červené taktice s míčem - útok (+1) a modré se štitem - obrana (+2) přidejte ještě žluto-modrou taktiku, která je rozpuřlená na útok a obranu (+1). Tyto tři taktiky mají pouze informativní funkci.

Výběr hráčů

Do své sestavy kromě útočníků, obránců a brankáře zařaďte i středopolaře (záložníky). Karty středopolařů mají žlutý pruh. Středopolaři jsou velmi důležití!

Zápas – ROLE TRENÉRA A HRÁČE

Zde budu citovat známého českého elitního trenéra: „pokud chcete zvítězit, musíte dát více gólů než soupeř, nejlépe do soupeřovy brány“. Zaměřme se zde na věci, které obohacují zápas oproti cvičné verzi.

Sestavy

Hráči mají sestavy složené z libovolného počtu hráčů (podle toho, kolik jich koupili) a s libovolným množstvím útočníků, obránců a středopolařů. Hráči mohou mít pouze jednoho brankáře.

Hod kostkami

Každé herní kolo začíná hodem kostkami, probíhá tedy úplně stejně jako ve cvičné verzi.

Vyložení fotbalistů – role středopolařů

Útočníci a obránce se vykládají stejně jako ve cvičné verzi. Novinkou jsou středopolaři. Hráči mohou vyložit středopolaře samostatně. Výhoda takto vyloženého středopolaře spočívá v tom, že si hráč po odkrytí kostek bude moci vybrat buď kombinaci do útoku, nebo kombinaci do obrany. Nevýhoda spočívá v tom, že nemá žádné bonusy za taktiku.

POZOR! Středopolaře také můžete vyložit jako druhou kartu k útočníkovi, obránce či brankáři, nebo k středopolaři.

Se středopolařem/i tedy můžete vyložit až dvě karty v jednom kole.

Na pořadí vykládání karet nezáleží. Hráči mohou své vyložené karty měnit (třeba v závislosti na počtu vyložených karet protihráče), ale hráče, kterého ho již jednou vyložili a rozhodli se ho vyměnit, musí odložit stranou a mohou si jej vzít zpět do ruky teprve po skončení vykládání. Vykládání končí, když jsou oba hráči s vyloženou kartou či kartami spokojeni.

Vyhodnocení

Vyhodnocení probíhá stejně jako v cvičné verzi. Odkryjete kostky a obrátíte vyložené hráče přední stranou navrch. Snažte se na kartách najít kombinace, které padly na sedmi kostkách, s co možná nejvyšší hodnotou. **POZOR! Z každé karty smíte vybrat pouze jednu kombinaci!** Bonusy za taktiku vždy dostáváte podle toho, jaké karty vyložíte. Možnosti bonusů jsou v tabulce níže. Obecně platí, že vždy, když vyložíte středopolaře, nemáte žádný bonus, výjimku tvoří pouze případ, že středopolaře vyložíte k obránce a středopolař bude také bránit (mají společně bonus +1).

Vyložená karta/karty	Bonus	Taktika
Samostatný útočník	+1	
Samostatný obránce či brankář	+2	
Obránce a středopolař, který také brání	+1	

Pokud jste vyložili středopolaře jako druhou kartu, můžete jeho platnou kombinaci přičíst k první kartě a zvýšit tak svou útočnou nebo obrannou sílu. POZOR! Vždy můžete společně sčítat pouze útočné nebo obranné kombinace. Nelze sčítat hrušky a jablka.

Pokud vyhraje útočník

Hráč, jehož celkový útok je vyšší než útok či obrana soupeře, dává jeden gól (bez ohledu na počet karet). V případě rovnosti vyhrává hráč, který má mezi vyloženými kartami fotbalistu s nejvyšší hmotností.

Pokud vyhraje obránce

Pokud vyhraje obranu s obráncem či brankářem (což platí i s přispěním středopolaře), dáváte si tohoto obránce či brankáře stranou, jako speciální obranný bonus pro „finální obranu“ – viz „obrana bez karet“.

Pro připomenutí

Pořadí hráčů, v jakém oznámí, jestli útočí nebo se brání, určí hráč, jenž má mezi vyloženými fotbalisty hráče s vyšší hmotností než soupeř. Ve většině případů však na pořadí nezáleží!

Jakmile vyhodnotíte herní kolo, všechny vyložené karty fotbalistů si každý hráč položí na svůj odkládací balíček použitých karet. Tyto odložené fotbalisty již v tomto zápase nebude moci použít.

Konec zápasu a obrana bez karet

Každé kolo zápasu musíte vyložit alespoň jednu kartu fotbalisty. Zápas se hraje, dokud má alespoň jeden hráč fotbalisty na ruce. Hráč, který má stále karty, může útočit i na hráče bez karet. Hráč bez karet má nyní obranu 3 a za každého svého obránce, kterému se podařilo vyhrát obranu a položil si jej stranou, má ještě bonus +1. (viz „Pokud vyhraje obránce“) Útočník musí mít vyšší útočnou sílu než je obrana hráče bez karet, normálně si však počítá bonusy za taktiky.

Speciální schopnosti hráčů

Na kartách fotbalistů jsou zcela vpravo vedle kombinací symboly, představující speciální schopnosti. Speciální schopnost je vždy přiřazena k určité kombinaci a můžete ji využít, jen pokud vám daná kombinace padne a rozhodnete se započítat její hodnotu (připomínám, že z každé karty lze započítat pouze jednu kombinaci). O pořadí, v jakém budete hrát speciální schopnosti hráčů, rozhoduje ten z vás, který má mezi vyloženými fotbalisty hráče s nejvyšší hmotností. Efekty speciálních schopností jsou popsány níže:

-  **Plus kostka** – Míčová ekvilibristika strhla diváky na vaši stranu. Hráč si jednu z bílých kostek přidá ke svým a pro příští kolo s ní hází skrytě.
-  **Mínus kostka** – Fotbalová parádička zasáhla sebevědomí vašich soupeřů. Protihráč jednu ze svých kostek přidá k bílým kostkám uprostřed a pro příští kolo tak uvidíte o jednu kostku víc.
-  **Jeden na jednoho** – Hráč umí dobře kličkovat a poradí si v soubojích jeden na jednoho. Pokud vyložíte jednu kartu a soupeř také pouze jednu, můžete si započítat bonus +2 k hodnotě dané kombinace (samozřejmě pokud použijete kombinaci s tímto bonusem).
-  **Jeden na dva** – Hráč si hodně věří a nebojí se jít proti dvěma protihráčům. Pokud jste vyložili jednu kartu a soupeř dvě, tak za uplatněnou kombinaci s tímto bonusem si můžete přičíst +2 k hodnotě dané kombinace.
-  **Červená karta** – Váš hráč je dobrou simulací a nafilmoval to skvěle. Soupeř dostal červenou kartu. Vyberte náhodně jednu kartu z ruky soupeře, tuto kartu musí soupeř odložit na hromádku použitých karet.
-  **Peníze** – Hráč předvádí pěkný fotbal a prodej dresů s jeho jménem rapidně stoupl. Za uplatněnou kombinaci s tímto bonusem si vezměte 100 dolarů z banku...
-  **Hozená kostka** – Nevyzpytatelný playmaker zase vymýšlí nějaké kulíšárny. Když hráč nahlásí kombinaci s touto schopností, tato kombinace má absolutní přednost a hráč může jednou ze svých dvou kostek hodit znovu. Pro oba hráče pak platí číslo, které padlo na nově hozené kostce. (Hráč takto může rozbít kombinaci soupeři, ale i sám sobě... nemusí tak započítat ani sílu, která byla u komb. s kostkou.)
-  **Boxerka** – Hráč hraje docela ostře a pro ránu nechodí daleko. Jednu ránu jste nenápadně uštědřil protihráči. Smíte si vybrat jednu kombinaci z jedné ze soupeřových vyložených karet a zakázat jí!
-  **Fotbalový míč** – Agresivní útočný pressing. Pro příští kolo máte bonus k útoku ještě +1 ke všem dalším případným bonusům. (Tedy pouze pokud budete útočit... Platí opravdu jen na příští kolo :-)

Pro zkušené trenéry

Protiútok

Protiútok je zvláštní situace, kdy vyložíte dvě karty a rozhodnete se z jedné karty započítat obranou kombinaci a z druhé útočnou. V tomto případě dostane váš bránící fotbalista bonus +1 za taktiku. Protiútok znamená, že pokud svou obranou ubráníte soupeřův útok (což ale předpokládá, že soupeř útočí), dáte gól libovolnou útočnou kombinací vyšší








než 0. Pokud oba hráči hrají protiútok současně, vyhodnotí se vždy útok jednoho hráče proti obraně druhého a naopak. V tomto případě si mohou hráči vstřílet gól navzájem. Protiútok nemá smysl hrát, pokud se soupeř pouze brání.

Lavička náhradníků

Když budete mít ve svém týmu více než 11 hráčů, můžete vytvořit lavičku náhradníků. Na lavičce náhradníků můžete mít až tři hráče. Tyto hráče si položte před sebe otočené přední stranou navrch. Kartu fotbalisty z lavičky náhradníků můžete použít tak, že ji vyložíte do hry otevřeně tj. přední stranou navrch a odhodíte jednu kartu fotbalisty z ruky na hromádku použitých karet.

Karty speciálních taktik

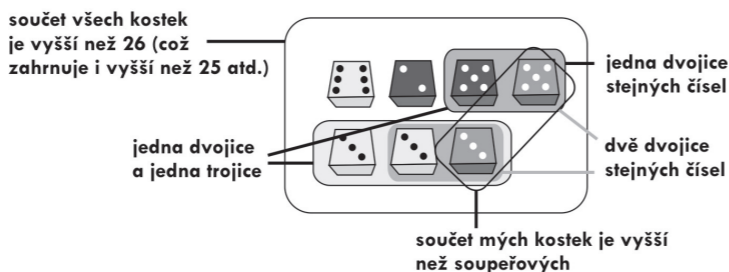
Jsou karty s černými okraji. Na začátku zápasu si vyberte z dostupných karet speciálních taktik dvě. V jednom kole zápasu můžete zahrát vždy jen jednu speciální taktiku. POZOR! Karty speciálních taktik jsou pouze na jedno použití! Pokud oba hráči použijí taktiky současně, o pořadí, v jakém se vyhodnotí jejich efekty, rozhoduje hráč, který má mezi vyloženými kartami fotbalistu s nejvyšší hmotností. Přesné použití taktik je popsáno níže. Některé taktiky najdete pouze v rozšířeních ke hře. Taktiky, které se mají vykládat společně s fotbalistou, vykládejte zadní stranou navrch a otočte je až během vyhodnocení.

-  **„Osobní obrana“** Jednu libovolnou kostku ze všech sedmi kostek zakažte a položte stranou. Nyní pro oba hráče platí kombinace tvořená pouze šesti kostkami. Tuto taktiku musíte vykládat ve chvíli, kdy vykládáte hráče.
-  **„Nevyzpytatelné nakopávané balóny“** Dvě libovolné kostky ze sedmi kostek musíte hodit znovu. Pro oba hráče platí nové hodnoty na hozených kostkách. Tuto taktiku musíte vykládat ve chvíli, kdy vykládáte hráče.
-  **„Šetříme síly“** Hráče, u kterého jste při vyhodnocení nepoužili žádnou kombinaci, si můžete vrátit zpět do ruky. Tuto taktiku můžete použít kdykoliv (ale pouze jednou).
-  **„Fotbalový duch“** Tuto taktiku můžete vyložit jako druhého hráče (středopolaře). Tento duch má sílu pouze jedna (do útoku či obrany) a hmotnost nula. Pokud se vám s touto taktikou podaří dát gól, dali jste ještě jeden bonusový gól (takže jste dali góly dva :-).
-  **„Sázka na jistotu“** Každé kolo si můžete na jedné své kostce nastavit libovolné číslo a nemusíte s ní házet. Tuto výhodu můžete používat do doby, než dáte gól. Poté musíte taktiku odložit.
-  **„Totální útok“** Vykládá se společně s hráčem/i. V daném kole máte k útoku bonus +2 (navíc ke všem dalším možným bonusům).
-  **„Totální obrana“** Vykládá se společně s hráčem/i. V daném kole máte k obraně bonus +2 (navíc ke všem dalším možným bonusům).

Kombinace

Výčet kombinací představuje všechny typy kombinací vyskytující se ve hře (nikoliv jejich varianty). Kombinace se vždy počítají ze všech sedmi kostek (výjimku tvoří pouze užití speciální taktiky). Zde jsou řazeny přibližně podle pravděpodobnosti (u variant kombinace “součet sedmi kostek je vyšší než...” se pravděpodobnost snižuje s hodnotou čísla v této kombinaci - nejméně pravděpodobná z těchto kombinací je tak “součet je vyšší než 32”). Platí vždy všechny kombinace, které padnou, jedna kostka tak může být součástí více kombinací (viz příklad na obrázku).

Např. Pro tento hod platí kombinace:



	libovolná dvojice čísel
	čtyři různá čísla
 > 20	součet všech sedmi kostek je vyšší než 20
	dvě dvojice libovolných různých čísel
	konkrétní číslo a libovolná dvojice
	dvě konkrétní čísla (alespoň na jedné ze sedmi kostek musí být jednička a na jiné dvojka)
	libovolná trojice čísel
 > 	součet na vašich kostkách je vyšší než na soupeřových (bílé kostky se nepočítají)
	dvě konkrétní čísla a libovolná dvojice
	libovolná trojice a libovolná jiná dvojice čísel
	pět různých čísel
	konkrétní dvojice čísel
	postupka jedna-dva-tři
 X	na žádné ze sedmi kostek nesmí padnout šestka
	konkrétní dvojice čísel a libovolná dvojice jiných čísel
	konkrétní číslo a libovolná jiná trojice
	postupka jedna-dva-tři-čtyři
	konkrétní dvojice a konkrétní číslo
	libovolná čtveřice čísel
	tři libovolné dvojice různých čísel
 < 	součet na dvou soupeřových kostkách je vyšší než na třech bílých
 X X	na žádné ze sedmi kostek nesmí být pětka ani šestka
	trojice konkrétních čísel
	dvě konkrétní dvojice čísel
	libovolná čtveřice a libovolná jiná dvojice čísel
	postupka jedna-dva-tři-čtyři-pět-šest
	libovolná pětice čísel
	čtyři šestky

Závěrem slovo autora

Přeji Vám, ať si hru užijete a její atmosféra Vás pohltí.

Pokud vám chybějí míčovní kouzelníci Brazílci, Argentinci či sveřepí hráči z Afriky, nesmutněte, do budoucna se uvažuje o dalších hráčích, týmech, speciálních schopnostech a taktikách. Pokud se vám hra líbila nebo pokud k ní budete mít jakékoliv připomínky či náměty na zlepšení, pište na email Jirasgames@seznam.cz

Pokud by vás zajímaly novinky, aktualizace pravidel a další bonusy ke hře, podívejte se na www.jirasgames.cz

Fotbalu zdar!

© Autor hry, grafiky a návodu: Jířaman alias Jiří Mikoláš
Výroba: Jiří Mikoláš – Jirasgames 2010 www.jirasgames.cz
Jiří Mikoláš je zkušený český autor her, jež má na kontě přes dvacet úspěšných titulů. Jirasgames to jsou špičkové společenské hry pro Vás. Hry na zakázku pro firmy a instituce. Hry na libovolné téma. Edukativní hry. Marketingové hry. Outdoor hry či akce (eventy). Rád vytvořím originální hru i pro Váš projekt!

Autor ilustrací: Jiří Langer www.jirilanger.com
Nadějný grafik a ilustrátor. Jeho osobité kresby určitě stojí za to. Nezabývá se pouze ilustracemi, ale i kreativní grafikou obecně, a to i včetně webdesignu.

Hra by také těžko vznikala bez přispění mých přátel

Grafická supervize: Radek Boxan (grafik a majitel internetového obchodu tomovhry.cz)
Matematický výpočet pravděpodobnosti: Jakub Těšínský (agentura pro začínající autory Czech Board Games), Ivan Jandajsek (vědec)
Originální vtipná jména hráčů: Velké množství jmen hráčů vymysleli uživatelé webového portálu zatrolene-hry.cz. Jo.se, Droll a Andrik007 jsou přezdívky uživatelů, kteří se podíleli na vymýšlení jmen největší měrou. Testování hry a komentáře k pravidlům: Pepík Ševců, Lomi z Plzně (půjčovna her kavenu.cz), Martin “Aneken” Hrabálek (majitel obchodu planetaher.cz), Ladislav Smejkal (svet-deskovych-her.cz)
Dále hru testovali: Sydo, Rbx, Honza Mikoláš, Vlaada Chvátil, Elenistar, Kyrys a další...
Zvláštní dík patří mé manželce Darince za odbornou konzultace a celkovou podporu v práci a mému synovi Jáchymovi za to, že většinou moc nezlobí.

